

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

1. CARACTERIZAÇÃO DA DISCIPLINA

Nome da Disciplina: Trabalho de Conclusão de Curso I	Ano/semestre: 2021/2
Código da Disciplina: 08935	Período: 7º
Carga Horária Total: 80h/a	Carga Horária Teórica: h/a Carga Horária Prática: 80/a
Pré-Requisito: Não se Aplica	Co-Requisito: Não se Aplica

2. PROFESSOR(A)

Pollyana dos Reis Pereira Fanstone, M.e.

3. EMENTA

Elaboração de monografia sobre um tema específico, com orientação de um professor. Apresentação perante Banca Examinadora.

4. OBJETIVO GERAL

Sistematizar os conhecimentos adquiridos pelo acadêmico no decorrer do curso, por meio do desenvolvimento de pesquisa sobre um tema específico relacionado à área de Computação.

5. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Unidades	Objetivos Específicos
I - TCC I – Etapa 1	<ul style="list-style-type: none">- Entregar termo de aceite do professor orientador;- Eleger tema do projeto de pesquisa;- Delimitar tema de pesquisa;- Definir problema de pesquisa;- Elaborar projeto de pesquisa conforme <i>template</i>;- Desenvolver o item Introdução.
II – TCC I – Etapa 2	<ul style="list-style-type: none">- Desenvolver o item Referencial Teórico e Referências, com base nas leituras e fichamentos sobre a temática da pesquisa em <i>template</i> disponibilizado no AVA;- Descrever a Metodologia da pesquisa, apresentando materiais e métodos a serem utilizados, conforme o projeto de pesquisa.
III – TCC I – Etapa 3	<ul style="list-style-type: none">- Desenvolver os itens Resumo e Considerações Finais;- Elaborar slides para Banca de TCCI;- Apresentar TCCI para a Banca de TCCI.

6. HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

Na disciplina de TCCI, o acadêmico deve adquirir competências e habilidades no que tange:

- Elaboração de projeto de pesquisa em temática relacionada à área de Computação;

- Escolha da linha de pesquisa tema, problema e questões a serem respondidas pelo desenvolvimento do trabalho;
- Identificação de soluções inovadoras para o problema de pesquisa, comunidade e sociedade como um todo;
- Aplicação dos conhecimentos adquiridos em diferentes contextos formais e informais da Engenharia de Software;
- Resolução de situações-problemas em ambientes computacionais;
- Adquisição de uma visão ampla na sociedade atual, para o desenvolvimento de recursos computacionais voltados para empresas/instituições públicas ou privadas, portais de internet, entre outros; considerando as características de cada modalidade;
- Atuação de forma eficiente em empresas de tecnologia;
- Visualização de novas oportunidades profissionais.

Semana	Data	Conteúdo	Estratégia de ensino-aprendizagem	Aula Teórica/Prática	Local
1	09/08	- Apresentação do Plano de Ensino e Regulamento de TCC e <i>template</i> do TCC	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário	Teórica/Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
2	16/08	Tema, Problema e Objetivos de pesquisa	Leitura da referência bibliográfica Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 1 - Definição do tema, problema e objetivos Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 1 com correções, Termo de Aceite do professor orientador e Cronograma de orientações até 21/8	Teórica/Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
3	23/08	Justificativa de pesquisa	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 2 - Elaboração da justificativa Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 2 com correções até 28/8	Teórica/Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
4	30/08	Metodologia de pesquisa, Cronograma e Resultados de pesquisa	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 3 - Apresentação da metodologia e definição do cronograma e resultados da pesquisa Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 3 com correções até 4/9	Teórica/Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
5	06/09	Introdução do TCC (a partir dos elementos criados acima)	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 4 - Elaboração do item Introdução do TCC Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário	Teórica/Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática

			Atividade prática: Postagem da Tarefa 4 com correções até 11/9		
6	13/09	- Retomada de conteúdo - Organização dos capítulos do Referencial Teórico	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 5 - Elaboração da introdução do TCC a partir dos itens anteriores Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 5 com correções até 18/9	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
7	20 a 25/09	1ª Verificação de Aprendizagem	Atividade Avaliativa	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
8	27/09	- Devolutiva qualificada - Referencial Teórico	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 6 - Escrita capítulo 1 Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 6 com correções até 2/10	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
9	04/10	Referencial Teórico	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 7 - Escrita capítulo 2 Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 7 com correções até 9/10	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
10	11/10	Referencial Teórico	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 8 - Escrita capítulo 3 Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 8 com correções até 16/10	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
11	18/10	Referencial Teórico	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 9 - Integração dos capítulos 1, 2 e 3 Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 9 com correções até 23/10	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
12	25/10	Metodologia da pesquisa	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 10 - Detalhamento da metodologia Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática

			Atividade prática: Postagem da Tarefa 10 com correções até 30/10		
13	01/11	Resumo e Resultados	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Tarefa 10 - Elaboração do resumo e resultados Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 10 com correções até 6/11	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
14	08 a 13/11	2ª Verificação de Aprendizagem	Atividade Avaliativa	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
15	15/11	- Vídeo assíncrono - Postagem Tarefa 11 (TCC completo) até 22/11	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Vídeo Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 11 (TCC completo) até 22/11	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
16	22/11	- Slides para Banca de TCC 22/11 a 01/12- Avaliação dos trabalhos postados pelos professores e egressos do curso	Leitura da referência bibliográfica e tema da pesquisa Objeto de Aprendizagem Atividade pré-aula: Elaboração dos slides Aula presencial e síncrona Atividade pós-aula: Questionário Atividade prática: Postagem da Tarefa 12 com correções até 27/11	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
17	29/11	01 a 15/12 - Apresentação das Bancas de Avaliação de TCC (07 dias corridos para correção após a banca)	Bancas TCC e Entrega Final	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
18	06/12	07 a 21/12 - Entrega do TCC aprovado e devidamente corrigido, juntamente com o documento de entrega assinado pelo orientador	Bancas TCC e Entrega Final	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
19	13/12	13 a 18/12 - Entrega do TCC aprovado e devidamente corrigido, juntamente com o documento de entrega assinado pelo orientador	Bancas TCC e Entrega Final	Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática
20	20	Encerramento da disciplina		Teórica/ Prática	Sala de Aula, Ambiente Virtual de Aprendizagem e/ou Laboratório de Informática

* As VERIFICAÇÕES DE APRENDIZAGEM podem ser aplicadas de forma presencial ou virtual, bem como ter suas datas alteradas a depender do quadro epidemiológico da pandemia da COVID19.

8. PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A disciplina se desenvolverá através de métodos de participação individual e em grupo, que propiciem a reflexão, análise e compreensão dos conteúdos abordados, bem como do desenvolvimento do trabalho de pesquisa.

A epistemologia da aprendizagem se desenvolverá em aulas presenciais e síncronas por meio do Ambiente Virtual de Aprendizagem e do aplicativo de software de videoconferência Zoom, a partir da exposição, discussão e reflexão dos temas trabalhados na disciplina; retomadas de conteúdo; dinâmicas em grupo e seminários; estudos de caso, palestras, fóruns de discussão, debates, monitorias, encontros interdisciplinares, consultas a periódicos eletrônicos, biblioteca física e virtual.

Diversos recursos didáticos e metodologias serão utilizadas, dentre eles: livros, ebooks, artigos científicos, vídeos, mapas conceituais, infográficos, salas de aula invertida, outros.

9. ATIVIDADE INTEGRATIVA

A interdisciplinaridade é constitutiva neste componente curricular do curso de Engenharia de Software, visto que o trabalho de pesquisa desenvolvido é resultado da integração dos conhecimentos teóricos e práticos adquiridos durante todo o percurso acadêmico do estudante.

10. PROCESSO AVALIATIVO DA APRENDIZAGEM

1ª Verificação de aprendizagem (V. A.) – valor 0 a 100 pontos

Prova Teórica (on-line): com valor 0 a 50 pontos

Avaliações processuais: com valor 0 a 50 pontos, sendo 10 pontos para cada uma das Tarefas 1 a 5.

A média da 1ª V. A. será a somatória simples das notas obtidas nas avaliações processuais (0 a 50 pontos) e prova teórica (0-50 pontos).

A devolutiva será realizada conforme Cronograma.

2ª Verificação de aprendizagem (V. A.) – valor 0 a 100 pontos

Prova Teórica (on-line): 0 a 50 pontos

Avaliações processuais: com valor 0 a 50 pontos, sendo 10 pontos para cada uma das Tarefas 6 a 10.

A média da 2ª V. A. será a somatória simples das notas obtidas nas avaliações processuais (0 a 50 pontos) e prova teórica (0-50 pontos).

A devolutiva será realizada conforme Cronograma.

3ª Verificação de aprendizagem (V. A.) – valor 0 a 100 pontos

TCC: 0 a 50 pontos, sendo 30 pontos para Tarefa 11 e 20 pontos para versão final do TCC (após correções sugeridas pela Banca)

Banca: com valor 0 a 50 pontos, de acordo com critérios pré-definidos pela Coordenação de Curso.

A média da 3ª V. A. será a somatória simples das notas obtidas nas avaliações processuais (0 a 50 pontos) e prova teórica (0-50 pontos).

A devolutiva será realizada conforme Cronograma.

ORIENTAÇÕES ACADÊMICAS

- Nas três VAs - O pedido para avaliação substitutiva tem o prazo de 3(três) dias úteis a contar da data de cada avaliação com apresentação de documentação comprobatória (Art. 94 do Regimento Geral da Universidade Evangélica de Goiás - UniEVANGÉLICA). A solicitação deverá ser protocolizada em formulário on-line específico da Secretaria Acadêmica no Sistema Acadêmico Lyceum obrigatoriamente.
- Nas três VAs - O pedido para revisão de nota tem o prazo de 3 (três) dias úteis a contar da data da publicação, no Sistema Acadêmico Lyceum, do resultado ou devolutiva feita pelo docente de cada avaliação.(§ 1 do art. 96 do Regimento Geral da Universidade Evangélica de Goiás - UniEVANGÉLICA). A solicitação deverá ser feita por meio de processo físico na Secretaria Acadêmica da Universidade Evangélica de Goiás - UniEVANGÉLICA com a avaliação original em anexo, obrigatoriamente.
- Proibido uso de qualquer material de consulta durante a prova. "Atribui-se nota zero ao acadêmico que deixar de submeter-se às verificações de aprendizagens nas datas designadas, bem como ao que nela utilizar - se de meio fraudulento" (Art. 95 do Regimento Geral da Universidade Evangélica de Goiás - UniEVANGÉLICA).

Condição de aprovação

Considera-se para aprovação do (a) acadêmico (a) na disciplina, frequência mínima igual ou superior a 75% da carga horária e nota igual ou superior a sessenta (60) obtida com a média aritmética simples das três verificações de aprendizagem.

11. BIBLIOGRAFIA

Básica:

DRESCH, Aline; LACERDA, Daniel Pacheco; ATUNES JÚNIOR, José Antonio Valle. *Designe Sciencie Research: métodos de pesquisa para o avanço da ciência*. Porto Alegre: Bookman, 2015.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. *Metodologia de pesquisa para ciência da computação*. 2ª Edição. Elsevier-Campus, 2014. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595153660/>. Acesso em: 2021 ago. 03.

Complementar:

MATTAR, J. *Metodologia científica na era digital*. São Paulo: Editora Saraiva, 2017. 9788547220334. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788547220334/>. Acesso em: 2021 ago. 03.

NASCIMENTO, L.P. D. *Elaboração de projetos de pesquisa: Monografia, dissertação, tese e estudo de caso, com base em metodologia científica*. São Paulo: Cengage Learning Brasil, 2016. 9788522126293. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788522126293/>. Acesso em: 2021 ago. 03.

SORDI, J.O. D. *Elaboração de pesquisa científica, 1ª edição*. São Paulo: Editora Saraiva, 2013. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788502210332/>. Acesso em: 2021 ago. 03.

UWE, F. *Introdução à Metodologia de Pesquisa*. Rio de Janeiro: Grupo A, 2012. 9788565848138. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788565848138/>. Acesso em: 2021 ago. 03.

Anápolis, 03 de agosto de 2021.



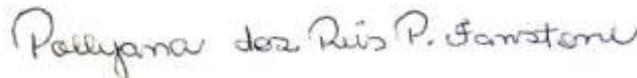
Profa. M.e Natasha Sophie Pereira

COORDENADORA DO CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE DA UniEVANGÉLICA



Prof. M.e. Willian Pereira dos Santos Júnior

COORDENADOR PEDAGÓGICO DO CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE DA UniEVANGÉLICA



Profa. M.e Pollyana dos Reis Pereira Fanstone

PROFESSORA RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA